

**НЕФОРМАЛЬНЫЕ
РАЗГОВОРЫ
«В ТЕМЕ ОТАКУ»**

**МУК ТБС
БИБЛИОТЕЧНО-ИНФОРМАЦИОННЫЙ
КОМПЛЕКС
ЗАВ. СЕКТОРОМ КОМП. ЗАЛА
МАКАРОВА Е.Л.**

ПРИНЦИПЫ УСПЕШНОГО МЕРОПРИЯТИЯ:

- 1. ИНТЕРЕСНАЯ ИДЕЯ;**
- 2. ВОВЛЕЧЕННОСТЬ ЛЮДЕЙ;**
- 3. ОРИГИНАЛЬНЫЙ СЦЕНАРИЙ;**
- 4. ХОРОШЕЕ ВЛАДЕНИЕ ИНФОРМАЦИЕЙ;**
- 5. ХОРОШАЯ РЕКЛАМА.**

ИДЕЯ: УСТРОИТЬ ВСТРЕЧУ С МОЛОДЕЖЬЮ И В НЕФОРМАЛЬНОЙ ОБСТАНОВКЕ ПОГОВОРИТЬ О СОВРЕМЕННОЙ КУЛЬТУРЕ КОМИКСОВ И МАНГИ, КАК АЛЬТЕРНАТИВЫ КНИГ.

- Сегодня комиксы и манга популярны среди всех возрастных групп и охватывают широкий спектр тем и жанров, включая драму, романтику, ужасы и научную фантастику.
- Эти нарисованные истории имеют уникальную способность расти, изменяться и развиваться вместе со своими последователями, что позволяет им влиять на мировую массовую культуру.
- Комиксы и манга активно существуют в онлайн-среде, предлагая самый различный контент, который расширяет доступ аудитории к ним в более интерактивной онлайн-среде. Этот переход от печатных носителей к цифровым форматам еще более расширяется за счет портативных видеоустройств, таких как Nintendo и Sony Play Station, которые предлагают ряд игр, основанных на популярных выпусках комиксов и тайтлах манги или просто в стиле манга.
- Знания и умение разбираться и ориентироваться в культуре комиксов и манги, а также проведение интересных мероприятий по данным тематикам помогут сделать библиотеку более привлекательной среди всех возрастных групп, но с упором на подростковую аудиторию.

ВОВЛЕЧЕННОСТЬ ЛЮДЕЙ

Подготовка массового мероприятия занимает много времени. Важно иметь команду, «горящую идеей». Если горите сами – зажжёте других.



ОРИГИНАЛЬНЫЙ СЦЕНАРИЙ

Мероприятие было разбито на три блока:

1. Теоретический – поговорили с любителями графических историй о специфике комиксов и манги, культовых авторах, рисовке и экранизациях (комиксов – в фильмах и сериалах, манги – в аниме).
2. Интерактивный – большая онлайн-игра, в которой участники посоревновались в знаниях популярных комиксов и манги, а в результате могли сделать вывод «А не Отаку ли я?».
3. Развлекательный - участники встречи стали героями игровой новеллы, где выбор их персонажа влиял на сюжет истории и динамику развития событий. Каждый игрок в команде мог вершить свою историю спасения альтернативного мира, одерживая победу над врагами и собирая необходимые артефакты, расположенные на сказочной карте. Таким образом, общими усилиями пишется непредсказуемый сюжет, который впоследствии можно проиллюстрировать в варианте комикса.



ХОРОШЕЕ ВЛАДЕНИЕ ИНФОРМАЦИЕЙ

Нами была изучена история появления феномена комиксов, актуальные школы рисовки, прочитаны самые популярные сюжеты и разобраны культовые персонажи. Подготовлена тематическая выставка.

Владение информацией исключит возможность «щекотливых» ситуаций и расположит к вам участников мероприятия.



РЕКЛАМА



Библиотечно-информационный комплекс
25 сен 2023



#Афиша@biktbs



Библиотечно-информационный комплекс
Красноармейский проспект, д. 1

29 сентября
17:00

Неформальные
разговоры
„В теме Отаку“

Вход свободный

12+

тел. 55-49-47



